Antrag für die betriebliche Projektarbeit

1. Projektbezeichnung

Entwicklung einer webbasierten Protokoll und Beschluss Anwendnug

* 1. Kurze Projektbeschreibung:

Es soll eine Web basierte Protokoll und Beschluss Anwendung erstellt werden.

Die Anwendung soll die Lehrer, Protokollanten und Konferenzleiter bei der Erstellung der Konferenzprotokolle unterstützen. Nach der Erstellung der Protokolle sollen Beschlüsse hervorgehoben werden, indem diese in einer eigenen Liste festgehalten werden.

In der Beschlussliste werden die Ergebnisse der Abstimmung zu jedem Beschluss aufgelistet. Lehrer können sich mit ihrem standard Schulkonto anmelden. Bei der Versendung der Email werden an- und abwesende Lehrer angezeigt. Die gewählten Protokollanten und Konferenzleiter erhalten in Ihrer Einladung einen Hinweis auf Ihre Rolle während der Konferenz.

* 1. Ist-Analyse:

Wie schon in 1.1 Projektbeschreibung erwähnt wurde, soll eine Protokoll und Beschluss Anwendung entwickelt werden. Es existiert bereits ein ähnliches Tool, das jedoch unübersichtlich und wenig hilfreich bei der Erstellung der Protokolle und dem Filtern von Beschlüssen ist.

Die Lehrer wünschen sich ein einfach bedien bares Tool in dem die Konferenzbeschlüsse übersichtlich dargestellt werden.

1. Zielsetzung entwickeln / Soll-Konzept
   1. Was soll am Ende des Projektes erreicht sein

Ein vollständiges MauMau Kartenspiel, das dem Anwender die Möglichkeit gibt, den Spielmodus, die Anzahl und die Namen der Spieler(KI)bestimmen zu können.

Die Künstliche Intelligenz (KI) ist eine Simulation intelligenten Verhaltens mit Mitteln der Mathematik und der Informatik.

Des Weiteren wird die KI bei jedem neuen Spiel eine andere Strategie bevorzugen, indem sie eine Strategie aus einem Strategienpool wählt.

Der Strategienpool ist eine Sammlung von Strategien, dieser Pool entsteht bei der Implementierung der Strategien.

Unter einer Strategie versteht man in der Spieletheorie eine Option, die ein Spieler wählen kann, bei der das Ergebnis nicht nur von der Spieler eigenen Aktion abhängig ist, sondern auch von den Aktionen der Mitspieler.

Man unterscheidet zwischen reinen Strategien und gemischten. Ein Spieler kann mehrere Strategien verfolgen, es ist wichtig, dass alle Strategien geordnet werden und der Spieler bei der Verwendung seiner Strategien diese Ordnung auch einhält.

Eine Strategie kann auch eine Regel sein, bzw. eine verbindlich geltende Richtlinie.

Anhand des Spiels sollen verschiedene Auswirkungender Spieletheorie, der Kartenmischverfahren und der Einfluss unterschiedlicher Parameter dargestellt und verglichen werden.

2.2. Welche funktionalen Anforderungen müssen erfüllt sein

* C# KonsolenAnwendung,
* Wählbare Anzahl an Spieler,
* Anwender kann dem Spieler einen individuellen Namen geben,
* Wählbare Spielvarianten,
* KI Strategien,
* Unterschiedliche Mischverfahren.

1. Projektstruckturplan entwickeln

Projektart

Eigenständiges Projekt:

Durchführung der Projektplanung und der Projektrealisierung bis zur Abnahme des lauffähigen Programms.

* 1. Aufgaben auflisten
* Analyse
  + - * Durchführung einer Ist-Analyse
      * Sichtung des Lastenheftes
* Entwurf
  + - * Erstellung eines Pflichtenheftes
      * Diagrammerstellung
* Implementierung
  + - * Erzeugung des Codes
      * Durchführung von Tests
* Abnahme und Einführung
  + An diesem Projekt beteiligte Personen:
    - Auftraggeber
    - Fachbereich
    - Entwickler
* Dokumentationen
* Erstellung der Projektdokumentation

Wasserfallmodell

Analyse

Lastenheft

Pflichtenheft

Entwurf

Implementation

Softwarearchitektur

Softwarekomponenten

Test

Dokumentationen

Einführung

Nutzung

* 1. Zeitplanung

|  |  |
| --- | --- |
| Phase | Dauer in Stunden |
| Analyse | 6 |
| Entwurf | 8 |
| Implementierung | 30 |
| Abnahme | 8 |
| Dokumentation | 16 |
| Puffer | 4 |
| **Summe** | **72** |